Android studio插件开发需求文档

## 插件需求

一、下载PodHub代码到AS工程

二、上传AS工程代码到PodHub

三、自动生成CmakLists配置文件

## 需求分析及细化

1. 新建立一个带有C++代码的工程，C++组件代码需从PodHub中手动拷贝

痛点：麻烦

理想解决办法：

点击AS工具栏选择拷贝PodHub组件代码按钮，获取SVN中PodHub路径中的所有组件，弹出checkBox供选择，选择完成后点击确认完成自动拷贝。

1. 拷贝完C++代码，需配置CMake环境，手写CMakeLists.txt

痛点：组件太多，有些组件层级深（使用StreamClient源码时），眼睛都配瞎了还不一定一次性配置成功。

理想解决办法：

点击工具栏上的Generate CMakeLists按钮，根据工程中的组件，自动生成配置文件到app路径下。

1. PodHub组件代码在Android工程环境下不能及时同步，只能通过手动拷贝

组件代码才能同步（下载到工程中/上传到PodHub），并且需要commit两次。

痛点：由于开发IDE的不同，iOS组更新了一个组件，Android就要先从SVN下载组件代码到电脑再手动拷贝到AS工程中并commit。同样，Android在AS下修改了组件后，需拷贝该组件代码到PodHub目录并commit到SVN再使用Jenkins发布组件，相比iOS工作量翻倍，很繁琐

理想解决办法：

对于更新AS工程的PodHub代码：

方法一：

使用Jenkins，在iOS开发人员发布PodHub组件时，在build with Param网页中，勾选“同步到Android工程”单选框，并选择Phone/HD工程。

方法二：

使用AS插件，Android开发人员收到PodHub组件更新邮件时，通过点击AS中的PodSycDownload按钮，根据邮件收到需要更新的组件，选中多个组件将一键更新到工程，选中单个组件将显示该组件历史TAG，选择TAG进行更新。

对于更新SVN上的PodHub代码：

理想解决办法：

使用AS插件，点击AS中的PodSycUpload按钮，选择组件上传到SVN并commit

1. 如果多个工程（Phone，HD等）都需更新组件，但需要更新到不同版本的TAG

怎么办，还得去找代码？

理想解决办法：

使用AS插件，点击PodSycDownload按钮，选择单个组件，选择历史tag进行更新。

## 需求风险点

|  |  |
| --- | --- |
| 风险点 | 解决办法 |
| 1.存在使用AS插件上传工程代码时，SVN上的组件已经不是最新的，会导致上传后SVN代码混乱 | 插件第一版先人工保证工程中文件为SVN最新版本再上传（现在模块由具体人员负责，出现的情况风险较小）  后续版本使用Git仓库解决 |
|  |  |